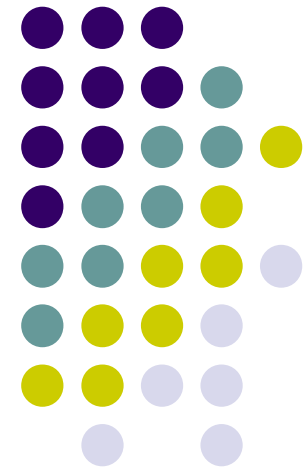


Dynamische Webseiten

Grundbegriffe
Konzepte



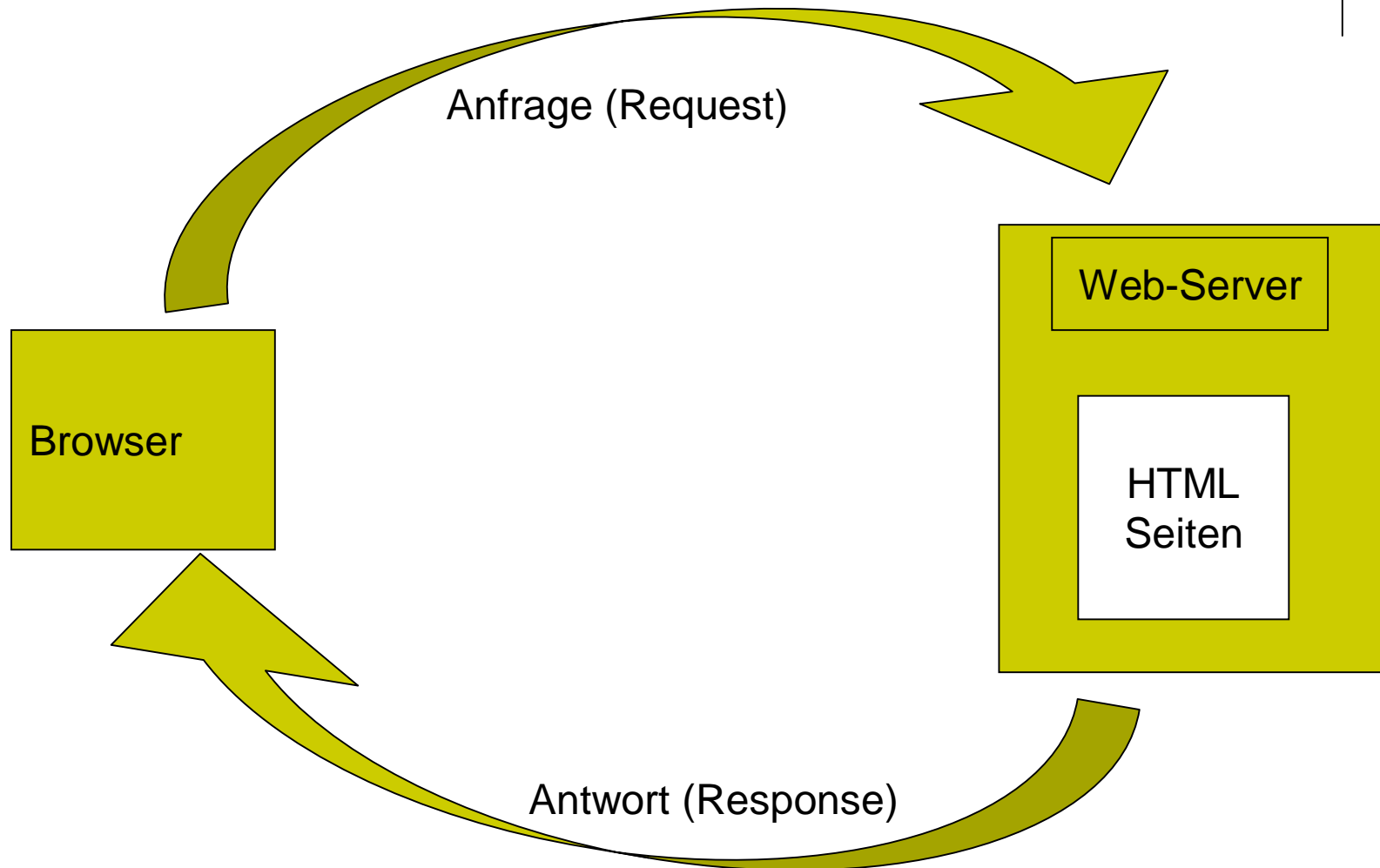


Grundbegriffe: Webserver

- | Stellt über das http-Protokoll Dokumente zur Verfügung
- | Kann, je nach angeforderten Dateitypen, externe Module bzw. Programme aufrufen, die das Dokument vor der Ausgabe verändern.
- | Bekannte Produkte:
 - | Apache (Open Source – hoher Marktanteil)
 - | Internet Information Server (Microsoft – geringer Marktanteil)



Beispiel Webserver



Angeforderte Seite kommt (über HTTP), so wie auf dem Server gespeichert



Grundbegriffe: Dynamische Webseiten

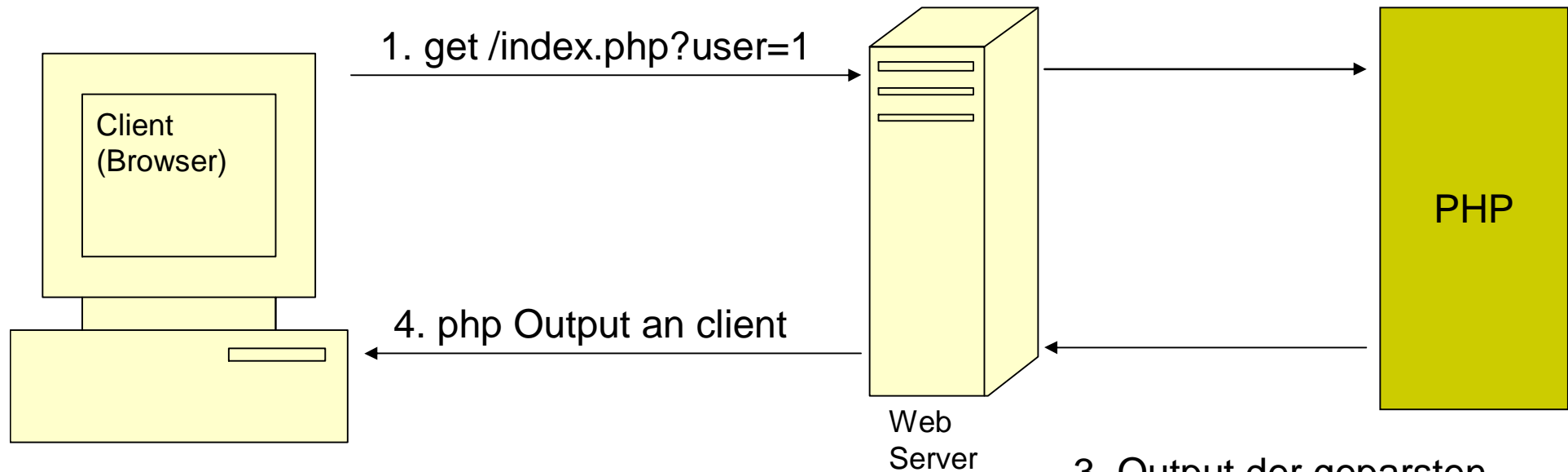
- | Webseiten, die **vom Webserver** oder einem externen Modul (z.B. PHP) **zur Laufzeit**, also während einer http Anfrage, **erzeugt** werden.
- | Meist abhängig von Eingaben des Benutzers in den Browser (z.B. über Formulare)
- | Kommunikation zwischen Browser und Webserver über CGI-Protokoll (enthält Usereingaben)

Dynamische Webseite - Beispiel

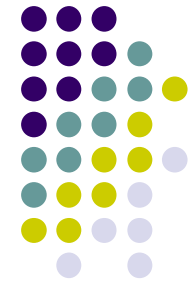
Dynamische Webseiten



2. php index.php?user=1 aufrufen



3. Output der geparsten Datei (abhängig von user=1) an Webserver übergeben.



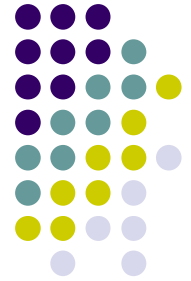
Grundbegriffe: Webanwendung (-applikation)

- | Besteht aus mehreren dynamischen Webseiten
- | Stellt einen Dienst über einen Webserver zur Verfügung
- | Der User benützt als Frontend seinen Browser
- | Beispiel: netbanking



Technologien + Konzepte

- | Microsoft:
 - | IIS + ASP (leicht erlernbar)
 - | IIS + .NET (hochintegrierte Entwicklungsumgebung, schwieriger)
- | Open source
 - | LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP)
 - | WAMP (Windows, Apache, MySQL, PHP)
- | J2EE
 - | Java 2 Enterprise Edition



Technologien: Provider - Unterstützung

- | **PHP** à sehr viele Provider
- | **ASP, .NET** à weniger Provider
- | **J2EE** à noch weniger Provider